

LCD displej a meranie vzdialenosti

```
float trvanie, vzdialenost;
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 16, 2);
void setup() {
  pinMode(11, OUTPUT);
  pinMode(12, INPUT);
  Serial.begin(9600);
  lcd.begin(16,2);
  lcd.backlight();
}
void loop() {
  digitalWrite(11, LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(11, HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(11, LOW);
  trvanie = pulseIn(12, HIGH);
  vzdialenost = (trvanie*.0343)/2;
  Serial.print("Vzdialenost: ");
  Serial.println(vzdialenost);
  delay(100);
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Vzdialenost:");
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print(vzdialenost);
  delay(500);
}
```

